**WEB前端面试题**

1. **请写出下边程序的运行结果？**

function outer(){

for(var i=0,arr=[];i<3;i++){

arr[i]=function(){return i};//i是受保护的变量

}

//循环结束后，i=3

return arr;

}

var getFuns=outer();\*/

//外层函数调用了1次，只有1个受保护的变量i=3

/\*getFuns: [

function(){return i},

function(){return i},

function(){return i}

]\*/

//console.log(getFuns[0]()); //3

//console.log(getFuns[1]()); //3

//console.log(getFuns[2]()); //3

**2.angularJS双向数据绑定的原理？**

监视函数 $watch队列

1. **Setinterval和$interval的区别？**

**Setintercal 是js 提供的 不带有自动轮训功能，无法进行时刻改变数据**

**只能手动添加$apply()或者$digest();**

**$interval是angularJS提供的一中服务，自带轮训功能**

1. **写出至少五种种软件设计原则？**

1.避免重复原则（DRY – Don’t repeat yourself）

编程的最基本原则是避免重复。在程序代码中总会有很多结构体，如循环、函数、类等等。一旦你重复某个语句或概念，就会很容易形成一个抽象体。

2.抽象原则（Abstraction Principle ）

与DRY原则相关。要记住，程序代码中每一个重要的功能，只能出现在源代码的一个位置。

3.简单原则KISS（Keep It Simple and Stupid ）

简单是软件设计的目标，简单的代码占用时间少，漏洞少，并且易于修改。

4.避免创建你不要的代码 Avoid Creating a YAGNI (You aren’t going to need it)

除非你需要它，否则别创建新功能。

5.尽可能做可运行的最简单的事（Do the simplest thing that could possibly work）

**5.CSS 选择符有哪些？哪些属性可以继承？优先级算法如何计算？ CSS3新增伪类有那些？**

\* 1.id选择器（ # myid）

2.类选择器（.myclassname）

3.标签选择器（div, h1, p）

4.相邻选择器（h1 + p）

5.子选择器（ul > li）

6.后代选择器（li a）

7.通配符选择器（ \* ）

8.属性选择器（a[rel = "external"]）

9.伪类选择器（a: hover, li:nth-child）

\* 可继承的样式： font-size font-family color, text-indent;

\* 不可继承的样式：border padding margin width height ;

\* 优先级就近原则，同权重情况下样式定义最近者为准;

\* 载入样式以最后载入的定位为准;

优先级为:

!important > id > class > tag

important 比 内联优先级高,但内联比 id 要高

CSS3新增伪类举例：

:first-of-type 选择属于其父元素的首个 <p> 元素的每个 <p> 元素。

:last-of-type 选择属于其父元素的最后 <p> 元素的每个 <p> 元素。

:only-of-type 选择属于其父元素唯一的 <p> 元素的每个 <p> 元素。

:only-child 选择属于其父元素的唯一子元素的每个 <p> 元素。

:nth-child(2) 选择属于其父元素的第二个子元素的每个 <p> 元素。

:enabled :disabled 控制表单控件的禁用状态。

:checked 单选框或复选框被选中。

**6.DOM操作——怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点。**

（1）创建新节点

createDocumentFragment() //创建一个DOM片段

createElement() //创建一个具体的元素

createTextNode() //创建一个文本节点

（2）添加、移除、替换、插入

appendChild()

removeChild()

replaceChild()

insertBefore() //在已有的子节点前插入一个新的子节点

（3）查找

getElementsByTagName() //通过标签名称

getElementsByName() //通过元素的Name属性的值(IE容错能力较强，会得到一个数组，其中包括id等于name值的)

getElementById() //通过元素Id，唯一性

**7.js延迟加载的方式有哪些？**

defer和async、动态创建DOM方式（创建script，插入到DOM中，加载完毕后callBack）、按需异步载入js

**8.documen.write和 innerHTML的区别**

document.write只能重绘整个页面

innerHTML可以重绘页面的一部分

**9.http状态码有那些？分别代表是什么意思？**

100-199 用于指定客户端应相应的某些动作。

200-299 用于表示请求成功。

300-399 用于已经移动的文件并且常被包含在定位头信息中指定新的地址信息。

400-499 用于指出客户端的错误。

400 1、语义有误，当前请求无法被服务器理解。2、请求参数有误。

401 当前请求需要用户验证

403 服务器已经理解请求，但是拒绝执行它。

500-599 用于支持服务器错误。

503 服务不可用

**10. JavaScript原型，原型链 ? 有什么特点？**

\* 原型对象也是普通的对象，是对象一个自带隐式的 \_\_proto\_\_ 属性，原型也有可能有自己的原型，如果一个原型对象的原型不为null的话，我们就称之为原型链。

\* 原型链是由一些用来继承和共享属性的对象组成的（有限的）对象链。